

# Playground

Cette page regroupe les notes prises lors du développement du oauth2

## Auth

- Utilisation de Flask-login envisagé mais trop limité
- Passage sur [Flask-User](#), plus complexe et nécessitant de passer de Flask-MySQL à Flask-SQLAlchemy

## BDD

- Première itération utilisant Flask-MySQL
- Changement pour [Flask-SQLAlchemy](#)
- besoin de default-libmysqlclient-dev (apt) et mysqlclient (pip)
- <https://stackoverflow.com/questions/9692962/flask-sqlalchemy-import-context-issue/9695045#9695045>

## Basic application

- <https://github.com/lingthio/Flask-User-starter-app/tree/master/app>
- <https://medium.com/google-cloud/understanding-oauth2-and-building-a-basic-authorization-server-of-your-own-a-beginners-guide-cf7451a16f66>
- <https://github.com/michaelawyu/auth-server-sample>

From:

<https://wiki.alpinux.dev/> - **Alpinux Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.alpinux.dev/alpinux/playground\\_notes](https://wiki.alpinux.dev/alpinux/playground_notes)



Last update: **2020/10/06 20:36**